

Устав Лиги

Определения

Настоящий документ регламентирует права и обязанности участников Лиги, взаимоотношения между ними.

Участие (*Служба*) в Лиге дает каждому участнику права и налагает на него обязанности в зависимости от его *статуса*, и в объеме, определяемом занимаемой им *должностью*.

Статус – состояние участника, определяемое отношением его к службе. Существует три вида статуса:

- *Кандидат*
- *Действительная служба*
- *Запас*

Переход между статусами происходит следующим образом: Сразу после регистрации в Лиге игрок становится Кандидатом. После прохождения «Становления Воина» и сдачи экзамена своего подразделения игрок переходит на Действительную службу, где и находится пока не покинет Лигу на срок более 1 сезона.

Подразделение Лиги — организация игроков, объединенная общими принципами, интересами и предпочтениями во вселенной Battletech.

Сезон — временной промежуток, по которому считается сезонная статистика. Длительность сезона - 3 месяца. В конце четных сезонов проводится Чемпионат Лиги.

Чемпионат — личное первенство игроков, состоящих в Лиге на действительной службе. Для проведения одиночного чемпионата используются правила чемпионата Лиги, подробнее описанные в соответствующем документе.

Общие права и обязанности участников лиги

Общие правила Лиги **STARTERRA** включают в себя нормы общения, поведения и необходимых для успешного существования лиги понятий и правил не относящихся к другим разделам данных правил.

Общение

Все участники Лиги ST должны действовать, понимая обстоятельство, что за безликим позывным скрывается человек. Вы, как член Лиги, должны понимать, что вы общаетесь с реальными людьми. Также мы понимаем, что компьютер не может передать чувства и эмоции другого человека, так что вы должны оценивать его с лучшей стороны. Ведите себя с другими так, как бы вы хотели, чтобы другие вели себя с вами. Любые нарушения морально-этических норм, как в явной, так и в неявной форме наказуемы в эквиваленте очков опыта. Кроме того в случае рецидивов ненормативного поведения, участник Лиги может быть лишен доступа к IRC-каналу, и/или форуму Лиги.

Мошенничество и обман

Любые действия игроков, противоречащие данному, как и любому другому разделу правил, а так же действия, вследствие которых статистика игроков меняется в сторону одного из игроков Лиги, расцениваются как мошенничество. Мошенничество наказуемо, вплоть до исключения из Лиги на неопределенный срок.

Обвинения в мошенничестве не могут быть сделаны на общем форуме. Если Вы подозреваете кого-то в обмане, отправьте письмо Администратору Лиги, сопровождаемому твердыми доказательствами, например записи признаний через чат, снимки экранов, где явно виден обман или видеозаписями игры, где обман может быть доказан. Необоснованные обвинения считаются клеветой и караются штрафом.

В случае если совет Администраторов принял решение наложить штраф определенного размера на участника Лиги, являющегося членом подразделения, то его подразделение так же теряет очки опыта в размере наложенного штрафа.

Подразделения

Общие положения

Подразделения являются основным звеном, связывающим игроков внутри Лиги. Участие в подразделении обязательно для участников Лиги, желающих рапортовать свои сражения в систему статистики Лиги, участвовать в Ролевых играх, и других событиях лиги, например Чемпионатах. Будучи членом Подразделения, участник Лиги должен неукоснительно соблюдать его устав.

Перед вступлением в подразделение игрок должен полностью пройти «Становление Воина» описанное в одноименном документе Лиги.

Если игрок хочет вступить в еще не созданное подразделение, то экзамен третьей ступени проводит Администратор Лиги, по стандартным правилам для типа подразделения или известным правилам конкретным подразделения (например, из Field Manual данного подразделения).

Участвовать одновременно более чем в 1 подразделении под разными позывными запрещается.

Создание подразделения

Для создания подразделения Участник Лиги должен предоставить на рассмотрение Администрации Лиги заявку, в свободной форме, обязательно содержащую название подразделения, позывной его Лидера, наименования званий, и по возможности логотип подразделения. Администрация рассматривает заявку в недельный срок, в течение которого Участнику могут быть заданы дополнительные вопросы, и выносит по заявке разрешающее либо запрещающее решение. По данной конкретной заявке оно является окончательным, и обжалованию не подлежит. Создание нескольких подразделений и одновременное участие в них запрещено. Подать заявку на создание Подразделения игрок может только 1 раз за сезон.

В случае разрешающего решения совета, Лидер Подразделения должен в 2-х недельный срок предоставить Администрации Лиги Устав Подразделения.

Устав подразделения

Каждое подразделение, участник Лиги **STARTERRA**, должно разработать, утвердить у Администрации Лиги, и довести до сведения личного состава любыми доступными средствами Устав Подразделения. Он создается в свободной форме, и должен регламентировать следующие понятия:

1. Лидерство в подразделении, права и обязанности Лидера
2. Смена Лидера подразделения
3. 3-й этап «Становления Воина»
4. Правила получения новых званий, не противоречащие «Испытанию Положения» для Кланов, и «Кодексу о Званиях» для Внутренней Сферы.
5. Внутренние правила для решения спорных вопросов, а так же любые другие правила, не противоречащие действующим правилам лиги.

Устав предоставляется на утверждение в 2-х недельный срок с момента создания подразделения, в случае если после утверждения Устав требует корректировки по пунктам 2,3 либо 4, он должен быть предоставлен на повторное утверждение Администрации Лиги.

Смена подразделения

В случае если участник желает сменить подразделение он должен пройти третий этап «Становления», причем на смену подразделения должен быть согласен Лидер старого подразделения и Лидер нового подразделения. В случае необходимости они могут провести между собой переговоры и решить спорные вопросы о переводе воина, например в кланах, может быть проведено испытание владения. После получения одобрения от обеих сторон воин выполняет предэкзаменационные требования нового подразделения и сдает экзамен. При переходе в другое подразделение участник теряет все очки набранные им за сезон. Кроме того, смена подразделения возможна только раз в сезон. Если участник является единственным игроком подразделения, то подразделение автоматически удаляется без сохранения статистики, и игрок теряет все очки набранные им во время игры за это подразделение.

Структуры Управления Лигой

Референдум Лиги

Высший орган управления лигой – Референдум Лиги. Для принятия решения на референдуме достаточно простого большинства при голосовании минимум 60 процентов участников Лиги. Право голоса имеют все участники Лиги, состоящие на *действительной службе* в подразделениях Лиги.

Вопрос может быть вынесен на Референдум по решению совета Администраторов или при подаче заявления инициативной группой, в состав которой должны входить не менее 5 участников Лиги, состоящих на *действительной службе*.

Решение Референдума распространяется на всех участников Лиги и не подлежит пересмотру или обжалованию, кроме как повторным проведением Референдума.

Срок проведения Референдума – календарная неделя, при отсутствии необходимого количества голосов срок может быть продлен, но не более чем на одну календарную неделю, по решению Совета Администраторов. Решение Референдума может быть принято досрочно, при голосовании 95 и более процентов участников. При отсутствии необходимого процента участников, при истечении срока, Референдум считается несостоявшимся.

Совет Администраторов

Общие положения

Для текущего управления Лигой создается совет Администраторов. Он состоит из Председателя Совета, 2-х Координаторов и 4-х Администраторов, причем Председатель и Координаторы выбираются Референдумом Лиги, а остальные Администраторы назначаются выбранными Референдумом членами совета.

Срок действия полномочий выбранных референдумом администраторов – 4 сезона.

При ненадлежащем исполнении своих обязанностей совету Администраторов может быть выражен *вотум недоверия*, определяемый в установленном порядке Референдумом Лиги, при положительном решении которого старый совет Администраторов сдает свои полномочия, а новый определяется в установленном порядке.

Совет Администраторов обязан поддерживать порядок на форумах и в IRC, формировать направления развития игровой модели в рамках существующих правил, анализировать состояние и вырабатывать предложения по улучшению сервисов лиги и других аспектов игры.

Права Совета Администраторов

Для выполнения своих обязанностей каждый администратор наделен правами, соответствующими занимаемой им должности:

Председатель Совета:

- полный доступ к системе администрирования сайта;
- оператор на IRC канале с правами изменения списков операторов;
- Администратор на Форумах Лиги.

Координаторы:

- доступ к системе новостей, а так же к редактированию параметров пользователей, подразделений, боевых единиц и карт через административный интерфейс;
- оператор на IRC канале;
- модератор на Форумах Лиги.

Администраторы:

- доступ к системе новостей, а так же к редактированию рапортов, боевых единиц и карт;
- оператор на IRC канале.

- модератор форума Лиги по направлению занимаемой должности;

При ненадлежащем исполнении обязанностей Администратора, решением **полного состава** Совета он может быть досрочно освобожден от исполнения обязанностей.

Обязанности Совета Администраторов

Координаторы управляют взаимодействием всех игровых аспектов, урегулируют взаимоотношения между подразделениями и занимаются организаторской работой.

Администраторы занимаются работой по направлениям настольного БТ, РПГ, симулятора и стратегической части Лиги.

Решения Совета Администраторов

Совет Администраторов Лиги, (в дальнейшем Совет), может принимать решения относительно текущих вопросов Лиги. Эти решения должны быть обоснованы и приняты большинством Совета на *заседании Совета*, причем должно присутствовать не менее 5 администраторов. При отсутствии Председателя Совета, он обязан назначить за себя одного из Администраторов. Заседания должны проходить на официальном канале IRC, с записью протокола заседания и обязательной публикацией решения и протокола в специальном разделе форума Лиги.

Так же на *заседании Совета по вопросу наказания* должны присутствовать обе стороны – нарушитель и потерпевший. При отсутствии возможности или нежелании участвовать в заседании, интересы отсутствующей стороны обязан представлять член руководства подразделения, в котором она состоит. Совет может применять наказания в виде штрафов, установки статуса R/O (Read Only – только для чтения), исключения из Лиги. Каждое наказание должно соответствовать по своему объему наказуемому нарушению.

Решение Совета Администраторов окончательное и не подлежит пересмотру или обжалованию.

Технический Комитет

Для разработки, совершенствования и балансировки игровой модели в рамках существующих правил, разработки, технического обслуживания сервисов Лиги, разработки, внедрения и сопровождения программного обеспечения и технической документации создается *Технический комитет, (в дальнейшем Комитет)*. Он состоит из Председателя Комитета и членов Комитета, состав которых будет указан ниже.

Председатель Комитета, (в дальнейшем *Председатель*), назначается Советом Администраторов (далее Совет) на неограниченный срок, определяемый только качеством исполнения обязанностей по занимаемой должности. При необходимости *Совет* может снять полномочия *Председателя*, решением заседания *Совета*, при ненадлежащем исполнении *Председателем* своих обязанностей и назначить нового Председателя.

При выборе *Председателя*, *Совет* должен учитывать специфику должности и наличие у кандидата достаточного объема знаний по направлению деятельности и организаторских способностей для успешного решения задач, ставящихся перед *Комитетом*.

В состав *Комитета* входят *группы разработки направлений*, состав которых и функциональные задачи определяются *Председателем* и утверждаются на заседании *Совета*.

В настоящей редакции *Устава*, *Комитет* состоит из четырех *групп разработки направлений*, как указано ниже:

Группа моделирования игровых процессов.

Руководящая группа *Комитета*, находящаяся под непосредственным руководством *Председателя*. При выборе членов группы, *Председатель* должен учитывать специфику стоящих задач и наличие у кандидатов достаточного объема знаний для их успешного решения.

Техническое задание утверждается на заседании *Совета*, им определяются ответственные Координатор и Администратор проекта из состава членов *Совета*, через которых решаются организационные вопросы, а так же Руководитель проекта из состава группы моделирования игровых процессов, несущий персональную ответственность за реализацию проекта в срок и в объеме, установленном техническим заданием.

Основная задача группы – моделирование игровых процессов в рамках существующих правил с целью выработки технических заданий на разработку web-сервисов и ПО, проведение опроса общественного мнения и выработка единого технического взгляда на решаемую задачу, осуществление руководства процессом разработки.

Функциональные задачи группы:

- определение общественного мнения о необходимости и формирование направления разработки;
- разработка технических заданий для групп технической поддержки web-сервисов и математического обеспечения;
- осуществление руководства проектом разработки, постоянный контроль над выдержкой норм и корректировка с помощью общественного мнения;
- постоянная отчетность перед *Председателем* о ходе проекта;
- выработка стандартов и правил игры в рамках существующих правил, их внедрение, поддержка и совершенствование;
- ведение раздела «Техническая поддержка проектов» на Форумах Лиги;
- разработка технической и справочной документации по направлению деятельности.

Группа технической поддержки web-сервисов.

Организационно подчинена группе моделирования игровых процессов. При выборе членов группы, *Председатель* должен учитывать специфику стоящих задач и наличие специальных знаний у кандидатов в области web-технологий.

Основная задача группы – поддержание в работоспособном состоянии всех web-сервисов, а так же разработка, программная и техническая поддержка новых сервисов Лиги.

Функциональные задачи группы:

- техническое обслуживание сайта и Форумов Лиги, а так же поддержка всех сопутствующих сервисов (ftp, pop3, SMTP и т.д.);
- разработка и совершенствование дизайна и сценариев сайта Лиги в соответствии с техническими заданиями, определение времени, необходимого для разработки, состава команды разработки;
- осуществление технической поддержки пользователей по направлению деятельности;
- ведение раздела «Техническая поддержка web-сервисов» на форуме Лиги;
- разработка технической и справочной документации по направлению деятельности.

Группа математического обеспечения.

Организационно подчинена группе моделирования игровых процессов. При выборе членов группы, *Председатель* должен учитывать специфику стоящих задач и наличие специальных знаний у кандидатов в области разработки прикладного и общесистемного программного обеспечения (ПО).

Основная задача группы – разработка и сопровождение ПО, сопровождение существующего стороннего ПО, официально используемого Лигой.

Функциональные задачи группы:

- установка, сопровождение, техническая поддержка стороннего ПО, официально используемого Лигой (MegaMek, BTCamp, MW, MC и т.д.);
- разработка, внедрение и сопровождение ПО Лиги (BoardBT и т.д.) в соответствии с техническими заданиями, определение времени, необходимого для разработки, состава команды разработки;
- ведение раздела «Техническая поддержка программного обеспечения» на форуме Лиги;
- разработка технической и справочной документации по направлению деятельности;

Группа информационной поддержки.

Организационно подчинена *Председателю*.

Основная задача группы – осуществление технического и художественного перевода документации, используемой Лигой, информационная поддержка Лиги.

Функциональные задачи группы:

- перевод технических описаний, руководств, и прочей документации, используемых Лигой;
- осуществление информационной поддержки сайта Лиги (освещение основных событий Лиги и общемировых событий БТ);
- организационно-просветительская работа рекламного характера в ИСОП «Интернет»;

- ведение раздела «Техническая поддержка связей с общественностью» на форуме Лиги;
- разработка справочной и просветительской документации по направлению деятельности.

Примечания

Администрация Лиги оставляет за собой право изменять устав Лиги установленным порядком, т.е. принятием новой версии устава на Референдуме.